

# 第一章



史前至

夏商周

## 重點概覽



## 課題一：中華民族與早期國家的起源

### (一) 中國多元一體文化的起源

#### 舊石器時代

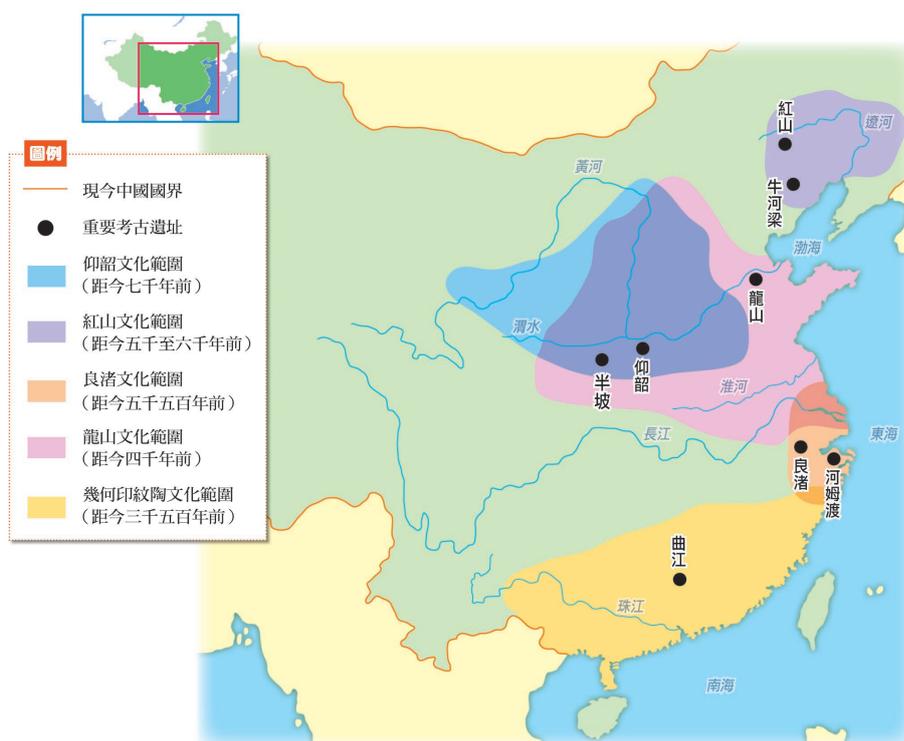
- 元謀人、藍田人、馬壩人、山頂洞人等散居中國各地。
- 古人類居於洞穴，以採集野果或狩獵維生。
- 能製造簡單石器並進行加工。
- 懂得用火煮食及自衛。

古人類	遺址	簡介
元謀人	雲南	<ul style="list-style-type: none"><li>• 生活於一百七十萬年前</li><li>• 能夠製造石器，可能懂得用火</li></ul>
藍田人	陝西	<ul style="list-style-type: none"><li>• 生活於八十萬年前</li><li>• 已懂得直立行走</li></ul>
馬壩人	廣東	<ul style="list-style-type: none"><li>• 生活於十四萬年前</li><li>• 是中國南方地區早期人類的代表</li></ul>
山頂洞人	北京	<ul style="list-style-type: none"><li>• 生活於二萬年前</li><li>• 具有現代人的樣貌特徵</li><li>• 懂得縫製衣物及製造飾物</li></ul>

#### 新石器時代

- 先民懂得建造房屋，不再居於洞穴。
- 先民懂得製作陶器儲存物件，發展出製陶藝術。
- 發展出農業，人們通過耕作及畜牧取得糧食。
- 人們開始定居及聚居，生活較為穩定。

## ■ 中國新石器時代主要文化分布圖



### 仰韶文化

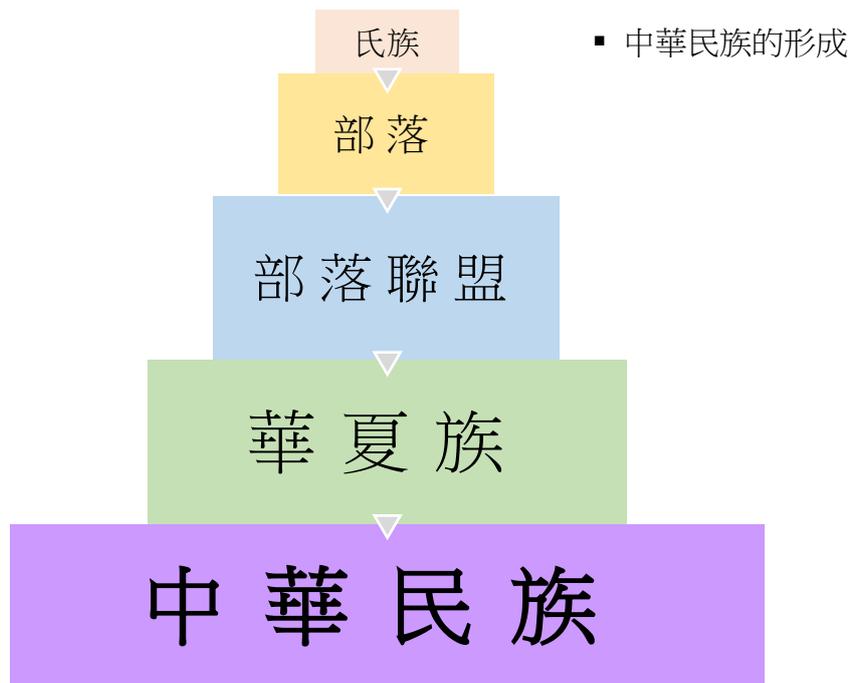
- 生活概況
  - 以農業維生，能使用石製農具。
  - 發展出畜牧業，如飼養豬、雞等。
  - 居住於半地穴式房屋。
- 文化特色
  - 以製造彩色陶器聞名，又稱為「彩陶文化」。
  - 陶器厚薄均勻，外型工整，刻有幾何或動物圖案。

### 良渚文化

- 生活概況
  - 以農業維生，種植稻米、花生、蠶豆等多種農作物。
  - 懂得養蠶取絲織造衣物。
  - 居住於離開地面的干欄式房屋。
- 文化特色
  - 盛產玉器，仔細雕琢，刻有精美的紋飾。
  - 以璧、琮、鉞等最具代表性。

## （二）中華民族的誕生及演進

- 炎帝黃帝部落
  - 在距今五千多年前，黃河流域已有不同氏族聚居，組成部落。
  - 相傳炎帝與黃帝是兩個部落的首領。
  - 黃帝擊敗炎帝，融合兩個部落。
- 華夏部落聯盟
  - 黃帝聯合其他部落，組成華夏部落聯盟，打敗蚩尤。
  - 黃帝被推舉為聯盟的共主。
- 華夏民族形成
  - 華夏部落聯盟不斷融合其他部落，形成華夏族，是漢族的雛型。
  - 因源自炎帝與黃帝的部落，漢族自稱為炎黃子孫或黃帝子孫。
- 華夏文明發展
  - 相傳黃帝發明了種植、曆法、文字、指南車等。
  - 黃帝被視為華夏文明的開創者。
  - 華夏文明實際上是黃河流域不同文化匯聚的成果。
- 中華民族形成
  - 華夏族與其他民族融合，形成多元一體的中華民族。
  - 「中」是華夏族誕生的「中原」；「華」是華夏族。
  - 以漢族為主體的五十六個民族組成現今的中華民族。



### (三) 夏、商、周三代的興替概況

#### 夏朝

- 舜禹禪讓
  - 堯、舜等共主把權位傳予賢能的人，稱為「禪讓」。
  - 禹因成功治理黃河水患，獲舜禪讓共主之位。
  - 禹以「夏」作為國號。
- 世襲王朝
  - 禹的兒子啟被推舉為共主，晚年傳位予兒子太康。
  - 權位的繼承方式由禪讓變成世襲。
  - 夏朝成為中國歷史上第一個世襲王朝。

#### 商朝

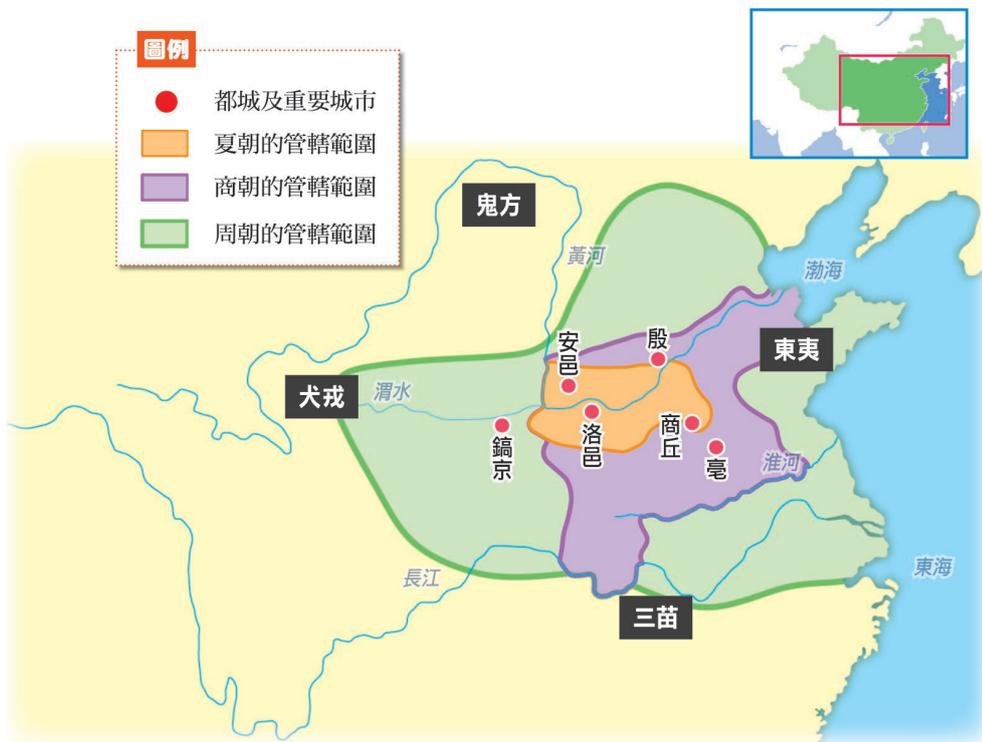
- 商湯伐桀
  - 夏桀荒廢政事，民不聊生。
  - 商族的首領湯推翻夏朝，建立商朝。
  - 商朝遷都至殷，因此又稱「殷商」。
- 信史開端
  - 遠古時代沒有留下文字紀錄，稱為「傳疑時代」。
  - 考古學家在獸骨及龜甲上發現商朝文字，稱為「甲骨文」。
  - 因此商朝被視為中國「信史時代」的開端。

#### 周朝

- 武王伐紂
  - 商紂殘酷不仁，經常對外戰爭，引致民怨沸騰。
  - 周族首領姬昌乘機擴展勢力。
  - 姬昌之子姬發率領其他部落推翻商朝，建立周朝。
- 春秋戰國
  - 周朝定都於鎬京，其後遷都至洛邑。
  - 遷都前稱為「西周」，遷都後的為「東周」。
  - 東周再分為春秋與戰國時代。

## 早期國家的形成

- 確立權位繼承
    - 自夏朝開始統治者權位世襲，形成「家天下」的局面。
    - 中國直至二十世紀初才結束由一家一姓統治的政制。
  - 確立版圖基礎
    - 確立以中原為核心的版圖。
    - 確立首都，建造城市，制定官制、刑法等，國家初具規模。
- 夏、商、周三代的興起地圖



## 課題二：西周的封建

### (一) 封建的內容

#### 封建的定義

- 意指「封土建國」。
- 君主把土地、百姓、爵位等賜給臣下，讓他們建立封國。

#### 周初兩次封建的概況

- 周武王主持第一次封建，分封宗室與功臣，以管治廣大的領土。
- 周公旦平定三監之亂，主持第二次封建，以鞏固統治。

#### ■ 周初兩次封建簡表

	主持者	封國	受封者身分	作用
第一次封建	周武王	殷	紂王兒子 武庚	安撫商族
		管、蔡、霍、 齊、燕等	• 宗室 • 異姓功臣	• 監視商族 • 鞏固統治
第二次封建	周公旦	宋	紂王兄長 微子啟	安撫商族
		衛、曹、晉、 蔣、魯等	• 宗室 • 異姓功臣	• 監視商族 • 鞏固統治

#### 主要制度

##### ➤ 封建制度

- 周王是「天子」，其下是諸侯、卿大夫、士及平民。
- 諸侯是封國的首領，擁有封國的政治、軍事、經濟等權力。
- 天子會定期考察諸侯政績。
- 諸侯有朝見天子、交納貢品、跟從天子出征或出兵勤王等義務。

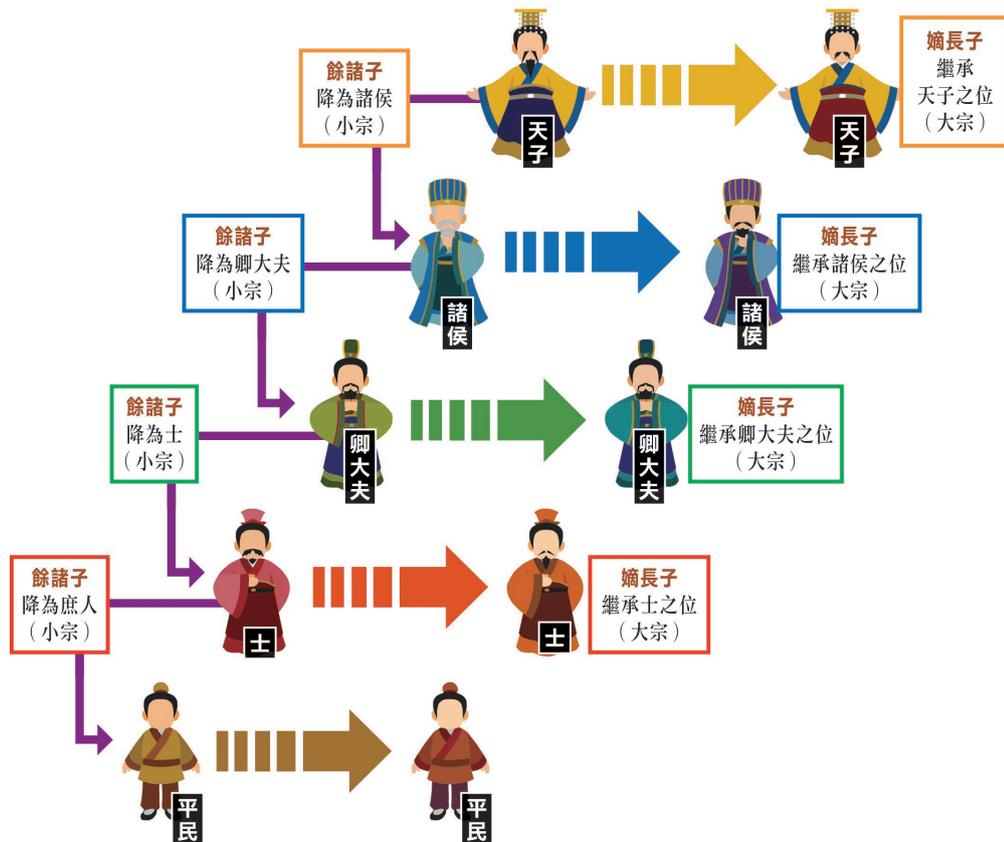
■ 天子與諸侯的勢力分布

身分	天子	諸侯（爵位）		
		公、侯	伯	子、男
領土面積	方一千里	方一百里	方七十里	方五十里
軍隊數量	六軍	三軍	二軍	一軍
卿數量	六卿	三卿	三卿	二卿

➢ 宗法制度

- 在王室與貴族的嫡長子稱為「大宗」，其餘諸子稱為「小宗」。
- 大宗擁有主導地位，小宗必須服從。
- 嫡長子世襲各種權力、土地、財產等。
- 確立權位傳承方法及主從關係。

■ 宗法制度示意圖

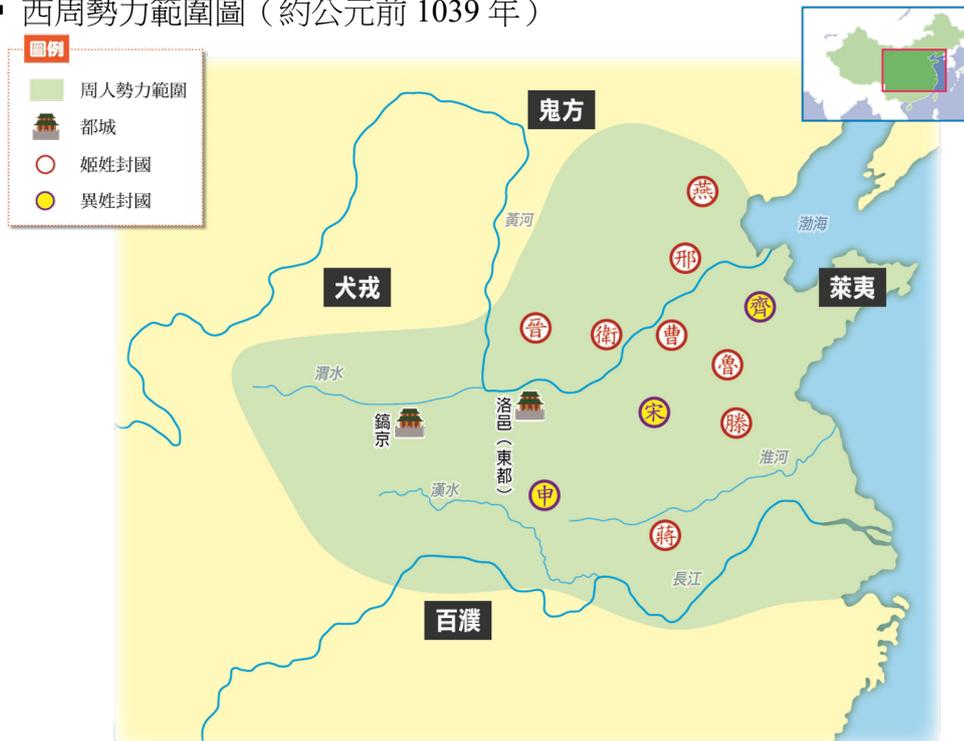


- 禮樂制度
  - 天子與貴族在祭祀、喪葬等場合使用合乎自己身分的禮樂儀式。
  - 上級不可貶低身分使用下級禮樂，下級不可僭用上級的禮樂。
  - 確立封建秩序內的尊卑關係。
- 井田制度
  - 耕地以「井」字分為九塊，中間一塊為「公田」，其餘為「私田」。
  - 公田收入歸持有該地的貴族，私田收入歸平民。
  - 保障農業生產和各階層收入，令社會穩定。

## (二) 封建的作用

- 鞏固周室統治
  - 封建、宗法、禮樂與井田互相配合，形成穩定的國家結構。
  - 確立「貴族與平民服從天子」的國家秩序，社會階級分明。
  - 天子分封的諸侯管治地方，有助建立周室對全國控制。
- 擴大周室領土
  - 周室勢力本來局限於西面的渭水一帶。
  - 實行封建得以伸展至東方黃河下游及淮河流域地區，版圖遼闊。
- 促成民族融和
  - 封建制度讓周人將四周外族納入版圖之內。
  - 有助各族交流並融合，豐富中華民族與中華文化的內涵。

### ■ 西周勢力範圍圖（約公元前 1039 年）



### （三）封建與春秋戰國局面形成的關係

#### 西周滅亡與春秋戰國局面形成

- 幽王亡國
  - 周幽王廢申后與太子宜臼，改立寵妃褒姒為后及其子為太子。
  - 申后的父親申侯聯合犬戎入侵鎬京，殺死幽王，西周滅亡。
- 平王東遷
  - 諸侯擁立宜臼為周平王。
  - 平王遷都洛邑，史稱東周，中國進入春秋戰國時代。

#### 封建與政局改變的關係

- 封建的局限
  - 封建以天子為核心，通過宗族關係維繫。
  - 天子威望不足，宗族關係疏離，封建便難以維繫。
- 封建的崩潰
  - 平王由諸侯擁立，又與幽王的死有關，因此不被諸侯尊重。
  - 周朝已建立二百多年，宗室血緣疏遠，封建隨之崩潰。
- 亂局的形成
  - 封建產生的政治及社會秩序逐漸瓦解，貴族不再安分守己。
  - 諸侯互相攻伐，臣屬以下犯上，春秋戰國陷入亂局。

## 課題三：春秋戰國時期的變局

### (一) 兼併戰爭

#### 春秋時代的戰爭概況

- 大量封國滅亡
  - 兼併戰爭激烈，大國吞併小國成為常態。
  - 春秋初期有一百七十多個諸侯國，至戰國初期只餘下二十多國。
- 春秋霸政出現
  - 強大的諸侯代替周天子維持封建秩序，形成「霸政」。
  - 齊桓公、宋襄公、晉文公、秦穆公與楚莊王被稱為「春秋五霸」。
  - 春秋末吳王夫差與越王勾踐一度稱霸。
  - 霸政無助制止兼併，一些霸主兼併眾多小國。

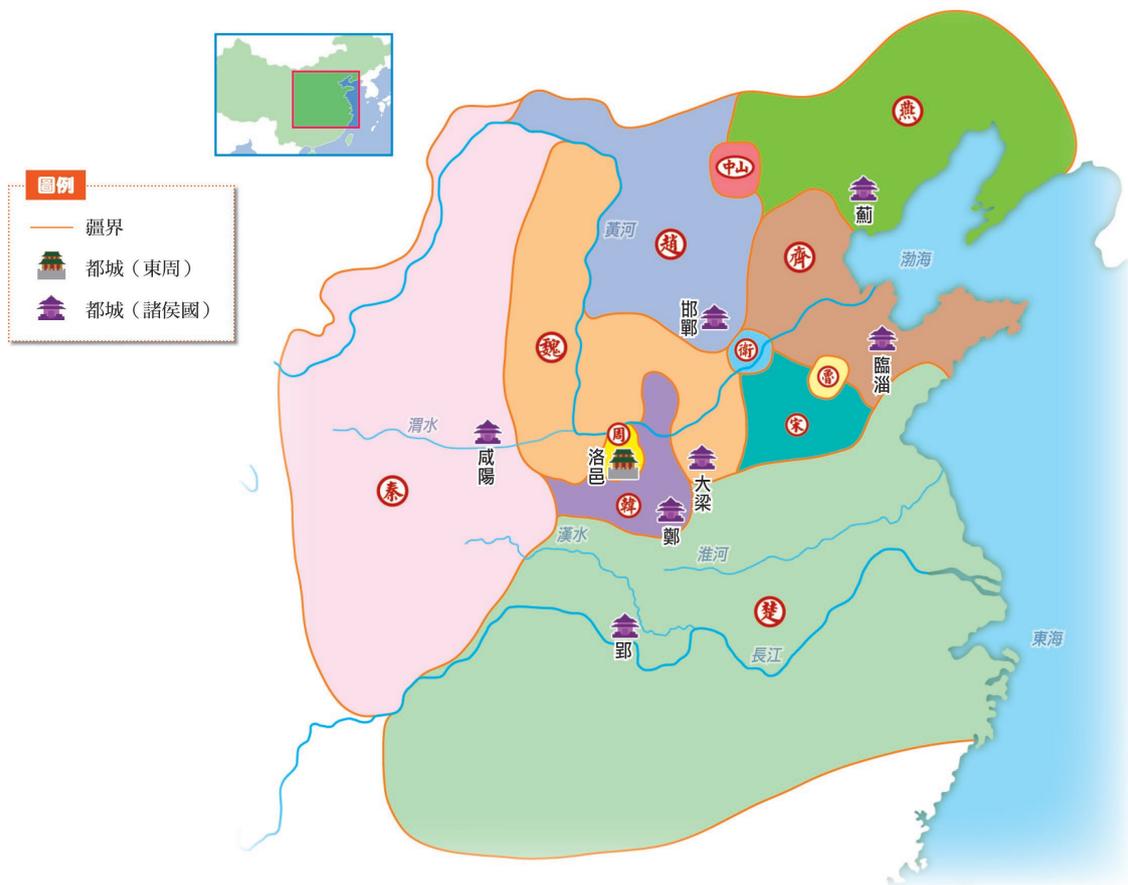
#### ■ 春秋時期形勢圖（約公元前 685 - 前 465 年）



## 戰國時代的戰爭概況

- 戰國七雄競爭
  - 戰國時代只餘二十多個國家。
  - 秦、楚、齊、燕、趙、魏、韓七國被稱為「戰國七雄」。
- 戰爭規模擴大
  - 春秋時代軍隊多由數千人組成；戰國時代人數以萬計甚至數十萬。
  - 春秋時代的戰爭只會持續數天，戰國時代的可持續數月甚至數年。
  - 戰國時代戰爭造成的死傷和破壞都遠遠超過春秋時代。

### ■ 戰國時期形勢圖（約公元前 350 年）



## （二）厲行變法

### 各國變法

- 春秋時代已有諸侯變法，如管仲推行改革助齊桓公稱霸。
- 戰國時代競爭激烈，諸侯紛紛變法，以圖富國強兵。
- 例如魏國李悝變法、楚國吳起變法、趙武靈王「胡服騎射」等。

### 商鞅變法

#### ➤ 變法內容

- 秦孝公起用商鞅，推行兩次變法：

廢除井田	<ul style="list-style-type: none"><li>• 廢井田制，承認土地私有</li><li>• 鼓勵開墾荒地，減免農民徭役</li><li>• 促進農業生產，增加國家收入</li></ul>
劃一制度	<ul style="list-style-type: none"><li>• 統一長度、容量、重量的計算單位</li><li>• 使買賣和徵稅更便利，推動經濟發展</li></ul>
獎勵軍功	<ul style="list-style-type: none"><li>• 不論出身貴賤，只要立戰功都可獲賞爵位及田宅</li><li>• 鼓勵人們參軍作戰，提升軍隊實力</li></ul>
取消特權	<ul style="list-style-type: none"><li>• 宗室貴族必須擁有軍功才可承繼爵位</li><li>• 打擊不思進取的權貴，促使他們為國家建功立業</li></ul>
推行縣制	<ul style="list-style-type: none"><li>• 廢止分封，把領土劃分為多個縣</li><li>• 由君主委派縣令管治地方，加強控制</li></ul>
編定戶籍	<ul style="list-style-type: none"><li>• 五家為「伍」，十家為「什」，各家互相檢舉監察</li><li>• 整頓治安，加強對人民的控制</li></ul>
厲行法治	<ul style="list-style-type: none"><li>• 制定嚴謹法律，社會上下必須遵守</li><li>• 改善治安，穩定社會秩序</li></ul>
整頓風俗	<ul style="list-style-type: none"><li>• 立法嚴懲私鬥</li><li>• 改善治安，配合軍功爵引導人們對外作戰</li></ul>

#### ➤ 變法成效

- 實現富國強兵的目標，經濟迅速發展，軍隊戰鬥力提升。
- 國君權力鞏固，社會治安良好。
- 奠定了秦國一統天下的基礎。

### (三) 百家爭鳴

#### 形成原因

- 封建秩序瓦解
  - 封建社會逐漸瓦解，衝激人們的生活與思想。
  - 人們重新思考政治、人生等問題，提出不同見解，形成不同學說。
- 諸侯渴求人才
  - 諸侯與貴族流行養士，容許言論自由，以招攬人才。
  - 有識之士紛紛著書立說，以求得到重用，促進學術思想發展。
- 私人講學興起
  - 沒落貴族把知識帶人民間，形成私人講學的風氣。
  - 教育逐漸普及，民間湧現知識分子，有助學術思想產生及傳播。
- 階級界限打破
  - 封建秩序瓦解，森嚴的階級界限消融。
  - 平民通過鑽研學問獲得權貴重用，提升社會地位，有利學術發展。

#### 主要學說

- 有儒、墨、道、法、名、陰陽、縱橫、農、雜及小說「九流十家」。
- 以儒、墨、道、法四家最有影響力。

#### ▪ 儒、道、墨、法四家簡介

學派	代表人物	主要學說
儒家	孔子、孟子、荀子	<ul style="list-style-type: none"><li>• 「仁」、「義」、「禮」等</li><li>• 培養各種美德，使行為端正合理</li><li>• 遵守禮制</li></ul>
道家	老子、莊子	<ul style="list-style-type: none"><li>• 「道」是萬物本源與運作規律</li><li>• 人應該效法「道」清靜自然的特質，減少慾望，不相爭奪</li></ul>
墨家	墨子	<ul style="list-style-type: none"><li>• 兼愛：平等無差別地愛所有人</li><li>• 非攻：反對所有戰爭</li></ul>
法家	商鞅、申不害、慎到、韓非	君主善用法律、權謀術數及權勢控制臣下，鞏固權力與地位

#### （四）先秦人物與時代的關係 [延伸部分]

##### 孔子：萬世師表

- 生平
  - 春秋晚期的魯國人，出身於沒落貴族家庭。
  - 家貧但好學，以學識淵博聞名。
  - 成年後講學授徒，並在魯國做官。
  - 其後辭官，與學生周遊列國十多年，宣揚政治主張。
  - 晚年返回魯國，繼續講學，直至去世。
- 與時代的關係：推廣教育
  - 開創了私人講學的風氣。
  - 不論貧富貴賤均悉心教導，培養了很多人才。
  - 普及平民教育，樹立有教無類的典範，被尊稱為「萬世師表」。

##### 勾踐：敗寇成王

- 生平
  - 春秋晚期越國國君，即位不久便打敗來犯的吳國。
  - 吳王闔閭受傷而死，其子夫差即位後出兵打敗越國以報父仇。
  - 勾踐被追求和，成為夫差的奴僕。
  - 勾踐獲釋回國，臥薪嘗膽，重振國力，矢志復仇。
  - 勾踐乘夫差北上爭霸擊敗吳國，後與諸侯會盟，成為霸主。
- 與時代的關係：乘時而起
  - 春秋時代封建秩序崩潰，諸侯憑實力稱霸爭雄。
  - 勾踐雖一度淪為奴僕，但仍能帶領細小的越國稱霸一時。

### 蘇秦：游說顯名

- 生平
  - 戰國時代晚期的貧寒書生。
  - 早年曾經遊歷各國，但不獲重用，更受盡白眼。
  - 蘇秦回家後發憤苦讀，最後成功游說六國諸侯結盟抗秦。
  - 蘇秦成為六國的宰相，衣錦還鄉。
- 與時代的關係：平民崛興
  - 戰國時代諸侯用人唯才，平民亦能成為顯貴。
  - 蘇秦通過鑽研縱橫之術游說六國抗秦，得到六國重用。
  - 體現了平民階級崛興，足以左右政局。

### 荊軻：俠義之士

- 生平
  - 戰國末年的衛國人。
  - 四處結交豪傑，結識了燕國的太子丹。
  - 答應太子丹的請求，入秦刺殺秦王政。
  - 藉口進獻秦國叛將首級及燕國地圖行刺，但失敗告終。
- 與時代的關係：刺客風氣
  - 春秋戰國時代，部分權貴以非常手段來達成目的。
  - 兼併篡弑不斷，國破家亡造成很多仇怨。
  - 不少刺客或奉命行事，或報恩復仇。
  - 「荊軻刺秦王」正是這種時代背景的產物。

## 史事重溫

年份 (公元)	重要事件	延伸要點
170 萬- 9000 年前	舊石器時代人類在現今中國境內活動	
9000- 1500 年前	仰韶文化、良渚文化等新石器時代文化出現	多元文化開始形成
前 2700 年	黃帝打敗炎帝、蚩尤，成為各部落的共主	華夏民族及其文化得以形成，中華民族逐漸形成
前 2070 年	禹建立夏朝	開創世襲王朝
前 1600 年	商湯伐桀，夏朝滅亡，建立商朝	信史時代開端
前 1046 年	周武王滅商建周； 西周進行兩次封建	
前 771 年	西周滅亡	
前 770 年	平王東遷，東周開始	進入春秋時代
前 651 年	齊桓公成為第一位霸主	春秋霸政形成
前 473 年	越王勾踐成為春秋時代最後一位霸主	
前 453 年	三家分晉	標誌着戰國時代的開始
前 356 年	商鞅變法	奠定秦統一的基礎
前 221 年	秦滅六國，統一天下	

## 詞彙複習

1. **舊石器時代**  
約 170 萬至 9000 年前的中國，已有元謀人等古人類存在。他們居於洞穴，以採集野果或狩獵維生，能製造簡單石器並進行加工，並懂得用火。
2. **新石器時代**  
約 9000 至 1500 年前的中國，有仰韶、良渚等文化分布各地。先民能製作更精細的石器，懂得建造房屋，掌握製陶技術，並發展農業。
3. **華夏族**  
以黃帝和炎帝為核心的部落聯盟不斷發展，形成華夏族，是漢族的雛型。
4. **中華民族**  
華夏族與其他民族融合和壯大，形成多元一體的中華民族，由漢族為主體的五十六個民族組成。
5. **禪讓**  
傳位方式，以品行和才能為標準選擇繼任人。
6. **世襲**  
傳位方式，以血緣為標準，由父子、兄弟等親屬繼承權位。
7. **傳疑時代**  
遠古沒有留下當時文字紀錄、難以證明其歷史的時代。
8. **甲骨文**  
刻在獸骨及龜甲上的商朝文字，是中國最早的文字。
9. **信史時代**  
有文字記錄可證明其歷史的時代，中國在商朝進入信史時代。
10. **封建**  
即封土建國，君主把土地、百姓、爵位等賜給臣下，讓他們建立封國，進行管治。

**11. 封建制度**

周代封建的核心，周王為「天子」，其下是諸侯、大夫、士及平民。所有人必須服從天子，形成階級分明的國家和社會秩序。

**12. 宗法制度**

王室與貴族的嫡長子為大宗，其餘諸子為小宗。大宗領導小宗，並世襲權力、土地、財產等，形成明確的權位傳承方法和主從關係。

**13. 禮樂制度**

天子與各級貴族在祭祀、喪葬、行軍、社交、婚禮等不同場合下，都有合乎自己身分的禮樂儀式，以顯示尊卑之分。

**14. 井田制度**

貴族的直轄耕地以「井」字劃分，讓平民耕作，公田收入歸持有該地的貴族，私田收入歸平民，藉此保障各階層的收入。

**15. 春秋五霸**

春秋時代的霸主，即齊桓公、宋襄公、晉文公、秦穆公與楚莊王。

**16. 戰國七雄**

戰國時代七個強大的諸侯國：秦、楚、齊、燕、趙、魏、韓。

**17. 商鞅變法**

秦孝公起用商鞅推行兩次變法，富國強兵，加強君權，奠定了秦國日後統一天下的基礎。

## 人物大搜查



**周武王**（約公元前 1087 年 - 前 1043 年）

西周的開國君主，定都鎬京。為了鞏固周朝，武王採納了周公建議，推行封建制度以安撫商民及屏藩周室。



**商鞅**（公元前 390 年 - 前 338 年）

法家代表人物之一。商鞅應秦孝公的求賢令入秦，並說服秦孝公變法圖強，為秦國日後的統一奠定了重要的基礎。



瀏覽學科網站，點選「人物生平」，即可探索更多人物的事蹟  
[www.aristo.com.hk/chineseHistory/ChistInfo/](http://www.aristo.com.hk/chineseHistory/ChistInfo/)



## 應試錦囊

### ◇ 石器時代概況

舊石器時代	<ul style="list-style-type: none"><li>&gt; 居於洞穴</li><li>&gt; 以採集野果或狩獵維生</li><li>&gt; 能製造簡單石器並進行加工</li><li>&gt; 懂得用火煮食及自衛</li></ul>
新石器時代	<ul style="list-style-type: none"><li>&gt; 建造房屋，不再居於洞穴，開始定居及聚居</li><li>&gt; 發展出農業，通過耕作及畜牧取得糧食</li><li>&gt; 懂得製作更精細的石器</li><li>&gt; 能製造陶器儲存物件，並發展出製陶藝術</li></ul>

### ◇ 仰韶文化與良渚文化簡表

仰韶文化	生活概況	<ul style="list-style-type: none"><li>&gt; 以農業維生，使用石製農具</li><li>&gt; 發展出畜牧業，養豬、雞等</li><li>&gt; 居住於半地穴式房屋</li></ul>
	文化特色	<ul style="list-style-type: none"><li>&gt; 以製造彩色陶器聞名，又稱為「彩陶文化」</li><li>&gt; 陶器厚薄均勻，外型工整，刻有幾何或動物圖案</li></ul>
良渚文化	生活概況	<ul style="list-style-type: none"><li>&gt; 以農業維生，種植稻米、花生、蠶豆等</li><li>&gt; 懂得養蠶取絲織造衣物</li><li>&gt; 居住於離開地面的干欄式房屋</li></ul>
	文化特色	<ul style="list-style-type: none"><li>&gt; 盛產玉器，玉器刻有精美的紋飾</li><li>&gt; 以璧、琮、鉞等最具代表性</li></ul>

### ◇ 封建的內容

封建制度	<ul style="list-style-type: none"><li>&gt; 周王稱為「天子」，下設諸侯、卿大夫、士及平民</li><li>&gt; 諸侯擁有封國的政治、軍事、經濟等權力</li><li>&gt; 天子定期考察諸侯政績，諸侯有朝見天子、交納貢品等義務</li></ul>
宗法制度	<ul style="list-style-type: none"><li>&gt; 嫡長子稱為「大宗」，其餘諸子稱為「小宗」</li><li>&gt; 嫡長子世襲所有權力、土地、財產等</li></ul>
禮樂制度	<ul style="list-style-type: none"><li>&gt; 不同身分各有不同的喪葬、行軍、社交、婚禮等禮樂儀式</li></ul>
井田制度	<ul style="list-style-type: none"><li>&gt; 貴族直轄的耕地以「井」字分為九塊</li><li>&gt; 中間的公田收入歸貴族，其餘八塊「私田」的收入歸平民</li></ul>

#### ◇ 戰國時代各國變法的概要

國君	負責人	變法概要
魏文侯	李悝	> 編定《法經》，以法治國；鼓勵百姓耕作
楚悼王	吳起	> 削弱貴族，整頓吏治；開拓財源，以增加軍力
秦孝公	商鞅	> 獎勵耕戰；加強君主權威
韓昭侯	申不害	> 提高君主權威；加強對臣下的監察
齊威王	鄒忌	> 修訂律法；明定對臣下的賞罰準則
趙武靈王	趙武靈王	> 穿着胡人服裝，學習胡人騎馬射箭，提高軍力
燕昭王	樂毅	> 用人或賞賜不論親疏貴賤，以才能為準則

#### ◇ 商鞅變法

廢除井田	> 承認土地私有，鼓勵農民開墾荒地，減免農民的徭役
劃一制度	> 統一長度、容量、重量的計算單位
獎勵軍功	> 只要在戰爭立功，不論出身貴賤都可獲賞賜爵位、田宅
取消特權	> 宗室貴族必須擁有軍功才可承繼爵位
推行縣制	> 領土劃分成為多個縣，由君主委派縣令管治
編定戶籍	> 規定五家為「伍」，十家為「什」；各家互相監察檢舉
厲行法治	> 制定嚴謹的法律，不論王公貴族或平民百姓都必須遵守
整頓風俗	> 立法嚴懲私鬥行為

## 小練習

### 選擇題

1. 以下哪項關於舊石器時代人類生活是**錯誤**的？

- A. 居於洞穴
- B. 以採集野果或狩獵維生
- C. 製造簡單石器
- D. 製作陶器儲存物件

2. 以下哪項**不是**仰韶文化的特色？

- A. 製造彩色陶器
- B. 居住於半地穴式房屋
- C. 盛產玉器
- D. 發展畜牧業

3. 誰開啟了世襲的形式？

- A. 啟
- B. 舜
- C. 太康
- D. 黃帝

4. 以下哪個是西周的首都？

- A. 鎬京
- B. 洛邑
- C. 亳
- D. 殷

5. 以下哪個封國**不是**用以監視商族？

- A. 管
- B. 魯
- C. 宋
- D. 燕

6. 以下哪項是諸侯的義務？
- A. 定期朝見天子
  - B. 交納貢品
  - C. 出兵勤王
  - D. 以上皆是
- 
7. 以下哪位是春秋時代的首任霸主？
- A. 秦穆公
  - B. 晉文公
  - C. 齊桓公
  - D. 楚莊王
- 
8. 以下哪項**不是**商鞅變法的內容？
- A. 廢除井田
  - B. 編定《法經》
  - C. 編定戶籍
  - D. 推行縣制
- 
9. 以下哪項是墨家的主要學說？
- A. 善用法律、權謀術數
  - B. 「仁」、「義」、「禮」
  - C. 「道」
  - D. 「兼愛非攻」
- 
10. 蘇秦獲六國封相反映了戰國時代的哪一個特色？
- A. 平民崛興
  - B. 刺客風氣
  - C. 平民教育普及
  - D. 諸侯乘時而起
-

問答題

1. 試簡述華夏民族的形成過程。(4分)

---

---

---

---

2. 為甚麼商朝會被視為信史時代的開端?(2分)

---

---

---

3. 封建為何有助周室鞏固統治?(4分)

---

---

---

---

4. 封建的缺陷如何導致東周的亂局?(6分)

---

---

---

---

---

---

5. 試從軍隊人數與持續時間比較春秋與戰國時代的戰爭規模。(4分)

---

---

---

---

6. 商鞅變法如何達至「強兵」的目標?(4分)

---

---

---

---

7. 春秋戰國時代為何會興起私人講學的風氣?這造成甚麼影響?(4分)

---

---

---

---